



MEMBER OF
BASQUE RESEARCH
& TECHNOLOGY ALLIANCE

www.azti.es

INFORMACIÓN PRÁCTICA INFORMAZIO ERABILGARRIA PRACTICAL INFORMATION

AZTI Derio

¿CÓMO LLEGAR? - **NOLA HELDU?** – HOW TO ARRIVE?

Parque Tecnológico de Bizkaia Astondo Bidea - Edificio 609 48160 DERIO (Bizkaia)

Tel.: +34 946574000





En tren desde Bilbao Trenez Bilbotik From Bilbao by train

EUSKOTREN Tren + bus

El tren llega a la estación de Zamudio y enlaza con un bus cuya parada más cercana a la sede AZTI en Derio es la de “Edificio 700».

Desde esta parada hasta AZTI hay unos 7 minutos a pie.

EUSKOTREN Trena + busa

Trena Zamudioko geltokira iristen da, eta autobus-zerbitzuarekin lotzen da. AZTIren Derioko egoitzatik hurbilen dagoen geltokia 700 eraikinarena da. Zazpi minutu behar dira geltoki horretatik AZTIra oinez joateko.

EUSKOTREN Train + bus

The train reaches Zamudio station and connects with a bus service.

The nearest bus stop to the AZTI headquarters in Derio is the one outside “Edificio/Building 700”. It is about a 7-minute walk from this bus stop to AZTI.



En bus desde Bilbao

Busez Bilbotik

From Bilbao by bus



BIZKAIBUS

La línea directa es A3250. Sale cada 15 minutos (a partir de las 07.00) de la Plaza Moyúa (edificio de hacienda) y también para en la Plaza San Pedro de Deusto. La parada más cercana a AZTI en Derio es la de EUSKALTEL y desde esta parada hasta AZTI hay unos 10 minutos andando.

BIZKAIBUS

Zuzeneko linea A3250 da. 15 minututik behin ateratzen da (07.00etatik aurrera) Moyua plazatik (Ogasunaren eraikina), eta Deustuko San Pedro plazan ere egiten du geldialdia.

AZTIren Derioko egoitzatik hurbilen dagoen geltokia EUSKALTELen da; handik AZTIraino, 10 minutu inguru behar dira oinez heltzeko.

BIZKAIBUS

The direct bus service is the A3250. It departs every 15 minutes (from 07.00 onwards) from the Plaza Moyúa ("Hacienda" building) and also stops at the Plaza San Pedro in Deusto. The stop closest to AZTI in Derio is the one outside EUSKALTEL, and it takes about 10 minutes to walk from this stop to AZTI.